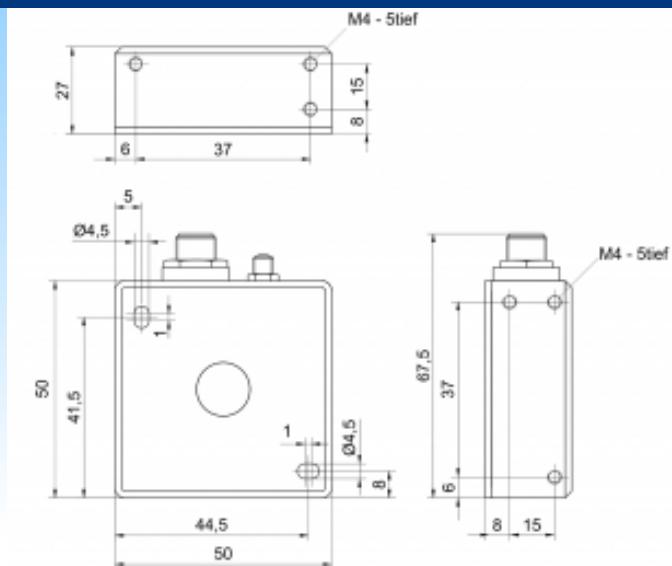
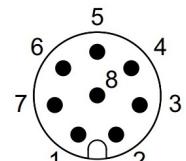


[Artikel Webseite anzeigen](#)**Produktbeschreibung****Farbsensor**

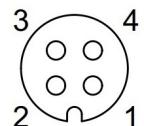
Name	SPECTRO-3-FCL-SLE
Artikelnummer	08386129910
Schaltart	 digital
Signalart	PNP/NPN
Lichart	<input checked="" type="radio"/> Weißlicht
Anschluss	Stecker 8-polig
Polschema	

**SPS**  
Binder 713/163,  
8 pol.



- 1 wh GND (0V)
- 2 bn +24V DC ( $\pm 10\%$ )
- 3 gn IN 0
- 4 ye OUT 0
- 5 gy OUT 1
- 6 pk OUT2
- 7 bu OUT 3
- 8 rd OUT 4

**PC**  
Binder 707, 4 pol.



- 1 +24V DC
- 2 GND (0V)
- 3 RxD
- 4 TxD

Maße (in mm)

Q 50 x 27 x 50

**Technische Daten**

Besonderheiten	Großer Dynamikbereich durch fokussierten Weißlicht-Betrieb, Farb- und Graustufenerkennung
Betriebsspannung	22,60 - 26,40 V DC
Laststrom max	100 mA
Leerlaufstrom	160 mA
maximale Schaltfrequenz	35 kHz
Temperaturdrift	< 0,01 %/ °C
Reproduzierbarkeit	+/- 1 Digit im x,y Farbbereich bei 12-Bit-A/D-Wandlung
Ausgang digital	OUT 0 ... OUT 4, digital (0V/+Ub), 100 mA max. Schaltstrom npn-, pnp-fähig (Hell-, Dunkelschaltung umschaltbar)
Fremdlicht natürlich	5000 Lux im AC-Betrieb
Fremdlicht künstlich	5000 Lux im AC-Betrieb
Material Lichtaustritt	Glas
Impulsverlaengerung	einstellbar/ adjustable 0 ms ... 100 ms
Verstaerkungsfaktor einstellbar	8 fach/ 8-fold
Toleranzgrenze einstellbar	ja
Arbeitsbereich	von 5 bis 120 mm
Kurzschlussfest	ja
Überlastschutz	ja
Verpolungsschutz	ja
Schutzart	IP64 (Optik IP67)
EMV-Beständigkeit	DIN EN 60947-5-2
Gehäusematerial	Aluminium
Anschlussdetails	Verbindung zur SPS: Stecker M12, 8 polig, Verbindung zum PC: 4-pol. Flanschdose (Binder Serie 707)
Schnittstelle/ Interface	RS232, parametrierbar unter Windows®/ parameterisable under Windows®
Farbspeicher/ Color memory	nichtflüchtiges EEPROM, max. 31 Farben/ non-volatile EEPROM, 31 colors max.
Mittelwertbildung/ Averaging	zuschaltbar ( über max. 32768 Werte)/ shiftable (over 32768 values max.)
Teach In	über PC oder SPS/ via PC or PLC
Spottdurchmesser/ Size of light spot	17 mm (typ.) bei 60 mm Abstand/ typ. 17 mm (at a distance of 60 mm)

**Fehler und Änderungen vorbehalten**