

C4G1-24G-E00

Vision Sensor - Checker 4G

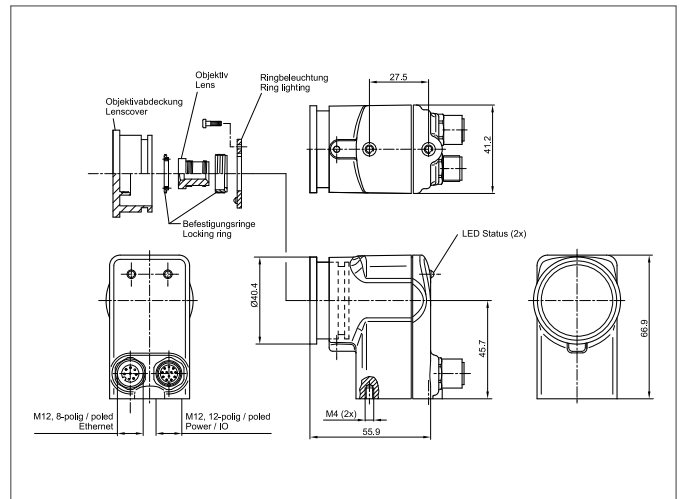


- Beleuchtung wechselbar
- Speichern von Bildern über FTP
- Logik für benutzerdefinierte Ausgänge
- Interner Trigger mit patentierter Teileerkennungstechnologie
- Höhen-, Breiten- und Durchmesserkontrolle
- Helligkeits-, Kontrast- und Mustersensoren für die Teileinspektion
- Integrierte „Ladder-Logic“ lässt die logischen Verknüpfungen mehrerer Inspektions-Sensoren zu
- Benutzerfreundliche Software
- Profinet/Ethernet/IP



Sicherheitshinweis

Diese Geräte sind nicht zulässig für Sicherheitsanwendungen, insbesondere bei denen die Sicherheit von Personen von der Gerätefunktion abhängig ist. Der Einsatz der Geräte muss durch Fachpersonal erfolgen.



TECHNISCHE DATEN (typ.)	+20°C, 24V DC
Modell	4G1
Größe	67 x 41 x 60 mm (Gehäuseabmaße)
Anzahl Ein-/Ausgänge	2/4
Betriebsspannung	22 ... 26 V DC
Eigenstromaufnahme	< 250 mA
Bedientasten	Software
Auflösung	128 x 101
Auswählbare Jobs	32
Teilegeschwindigkeit	25.000 ppm (Trigger extern) 6.000 ppm (Trigger intern)
Externer Trigger-Eingang	> 10 V DC (> 6 mA) (Eingang EIN) < 2 V DC (< 1,5 mA) (Eingang AUS) Opto-isoliert, verpolgeschützt (Schutz)
Auftragssteuerungseingänge	> 10 V DC (> 6 mA) (Eingang EIN) < 2 V DC (< 1,5 mA) (Eingang AUS) Opto-isoliert, verpolgeschützt (Schutz)
Encoder-Eingänge	300 kHz (max.) Quadratur-Encoder, 50% nominal, 50 % Encoder max.
Inspektionsaufgaben	Teileerkennung, Anwesenheit, Messung, Positionierung
Ausstattung	Interner Trigger, Externer Triggereingang, PC-Softwareeinrichtung, Encoder-basierte Teilverfolgung, Logik für benutzerdefinierte Ausgänge, Extrem schnelle Inspektion (> 6000 ppm), Polarisation möglich
Beleuchtung wechselbar	Ja
Umgebungstemperatur	0 ... +50 °C

C4G1-24G-E00

Vision Sensor - Checker 4G



TECHNISCHE DATEN (typ.)	+20°C, 24V DC
Vibrations-/Schockfestigkeit	10 G (10-500 Hz, gemäß IEC 68-2-6)
Schutzart	IP 67
Anschluss	Stecker, M12, 12-polig
Max. Inspektionsrate	25.000 ppm, 6.000 ppm
Sensoren frei kombinierbar	Nein
Anzahl Sensoren	Unlimitiert
Protokolle	Ethernet / IP / UDP